Introduction

SGA est un système qui doit permettre de gérer les utilisateur (employer et stagiaire) d’une Enterprise en ce sens qu’elle va permettre d’enregistrer les utilisateur, de supprimer un utilisateur ,de modifier un utilisateur et enfin elle permettre d’assigner des taches aux différents utilisateurs.

L’objectif de ce cahier des charges est de lister les fonctionnalités de l’application, avoir les différentes technologies utilises dans l’élaboration du projet et enfin les contraintes lies à l’élaboration du projet.

**Identification du projet**

Le projet s’appelle SGA sont objectif est la gestion des différentes taches assignes aux employés­ (stagiaires y compris).

Les parties prenantes sont le directeur de l’entreprise (administrateur), les employés et aussi les stagiaires

**3 technologies utilisées**

Les langages de programmation utilises seront HTML, CSS, JAVASCRIPT, PHP, SQL

Le Framework sera Bootstrap

Comme base de données nous utiliseront MYSQL

4 approches de développement

Comme méthode de développement nous aurons MERISE

5 FONTIONNALITES

Les utilisateurs finaux de l’application seront les membres du personnel a l’instar des stagiaires et des employées, aussi, le directeur de l’entreprise qui fera office d’administrateur de l’application. Ceci dit, l’administrateur aura la possibilité de :

* Se connecter à son compte
* Ajouter un utilisateur (stagiaires et employées)
* Supprimer un utilisateur
* Modifier un utilisateur
* Assigner les taches aux utilisateurs
* Voir la liste des utilisateurs et les taches de chaque utilisateur (ceux déjà exécutées et ceux qui sont en cours d’exécution)

Le stagiaire quant à lui pourra :

* Se connecter à son compte
* Voir ses taches
* Renseigner la fin d’exécution de ses taches

L’employés quant à lui pourra :

* Se connecter à son compte
* Renseigner la fin d’exécution de ses taches
* Voir ses taches

**6 Exigences non fonctionnelles**

En ce qui concerne la sécurité nous optons pour une double authentification (mot de passe et code)

**7 Exigences matérielles et logicielles**

Logicielles : wamp serveur, visual studio code, Microsoft Edge

Matérielle : un pc portable